

## **HACK\_CAGLIARI!!**

23-24 aprile 2015, MEM

**Il primo hackaton della città di Cagliari per migliorare i servizi al cittadino e ai turisti.  
Montepremi: 20.000 euro.**

Il Comune di Cagliari, in collaborazione con l'Università di Cagliari, Dipartimento di Matematica e Informatica, e il partner tecnologico IBM, chiama le menti imprenditoriali, creative e informatiche della città per realizzare prototipi di applicazioni digitali che migliorino i servizi al cittadino e al turista della città di Cagliari sfruttando gli Open Data cittadini. Hacker, informatici, creativi, grafici, designer, liberi cittadini. Tutti sono invitati a partecipare.

Dalle 9:00 del 23 aprile alle 17:00 del 24 aprile, presso la MEM di Cagliari si svolgerà il primo Hack\_Cagliari!! dove le menti imprenditoriali, creative e informatiche della città verranno coinvolte nella progettazione e realizzazione di veri e propri prototipi di servizi digitali al cittadino e al turista della città di Cagliari. Anche il Comune metterà a disposizione tutto il suo patrimonio di OPEN DATA, con l'obiettivo di realizzare mock-up demo o prototipo funzionante di APP o web application di servizi al cittadino e al turista. Una giuria composta da rappresentanti del Comune, dell'Università, di IBM e un esperto in start-up innovative premieranno i tre migliori output nella categoria "Servizi al cittadino" e i tre migliori output nella categoria "Servizi al turista".

Con un montepremi totale di 20.000 euro, al primo team classificato di ogni categoria andrà un premio di 5.000 euro, al secondo un premio di 3.000 euro e al terzo un premio di 2.000 euro. Il premio sarà diviso equamente tra i componenti del team.

La partecipazione ad Hack\_Cagliari!! è gratuita, previa iscrizione online gratuita su [www.eventbrite.com](http://www.eventbrite.com), sino ad esaurimento dei posti disponibili.

## DISCIPLINARE

### OBIETTIVI

I partecipanti ad Hack\_Cagliari! dovranno sviluppare un progetto, mock-up, una demo o un prototipo di Mobile App o di applicazione Web scegliendo tra queste due categorie:

#### 1. Promozione e diffusione dell'immagine turistica di Cagliari e dei suoi servizi.

Favorire lo sviluppo del traffico turistico nella città di Cagliari, incentivando la valorizzazione dei beni culturali e delle attività commerciali cittadine attraverso l'utilizzo di Open Data resi disponibili da organizzazioni pubbliche e private con l'obiettivo di favorire l'incontro tra domanda e offerta di beni e servizi da parte del sistema delle imprese del territorio e della PA a favore dei turisti.

#### 2. Partecipazione dei cittadini ai servizi pubblici locali.

Facilitare la fruizione digitale dei servizi pubblici cittadini esistenti, anche in mobilità attraverso lo sfruttamento degli open data esistenti e resi disponibili da organizzazioni pubbliche e private. Si chiede di ideare nuove modalità di accesso, valutazione, disposizione, comunicazione nei confronti dell'amministrazione pubblica per migliorare servizi esistenti o crearne di nuovi.

### TECNOLOGIA

I linguaggi di programmazione sono liberi.

I partecipanti dovranno usare le piattaforme tecnologiche IBM Bluemix e SoftLayer messe a disposizione dall'organizzazione

I partecipanti potranno utilizzare Open Data che riterranno più funzionali rispetto ai temi prescelti.

E' però preferibile usare gli Open Data del Comune di Cagliari e/o delle istituzioni pubbliche al servizio della città.

A mero titolo esemplificativo si segnalano:

- I dati del Comune di Cagliari (<http://www.comune.cagliari.it/portale/it/opendata.page>);
- i dati del Censimento industria e servizi e censimento popolazione Istat ([dati.istat.it](http://dati.istat.it));
- i Dati OpenCoesione (<http://www.opencoessione.gov.it/>);
- i dataset e le iniziative Open data delle PA centrali e degli enti locali segnalati da [Dati.gov.it](http://dati.gov.it);
- gli Open data Inps (<http://www.inps.it/portale/default.aspx?ilDLink=43&bi=08&link=Open+Data>);
- i dati di Soldipubblici (<http://soldipubblici.gov.it/it/home>);
- i dati di Regione Autonoma Sardegna (<http://opendata.regione.sardegna.it/>);
- i dati in tempo reale sulla mobilità (es: [www.agenziamobilita.roma.it/it/progetti/open-data/api-real-time.html](http://www.agenziamobilita.roma.it/it/progetti/open-data/api-real-time.html), [bari.opendata.planetek.it/OrariBus/v2.1/](http://bari.opendata.planetek.it/OrariBus/v2.1/)).

### LUOGO E DATA DELL'EVENTO

Hack\_Cagliari! si svolgerà presso la MEM in via Pola a Cagliari dalle ore 9 del 23 aprile alle ore 17:00 del 24 aprile. La proclamazione dei vincitori avverrà intorno alle ore 19:00

### PARTECIPAZIONE E CRITERI DI AMMISSIONE

Hack\_Cagliari! è aperto a coloro che siano interessati a partecipare allo sviluppo dell'innovazione e della tecnologia nella pubblica. È rivolto a coloro che abbiano esperienze nell'ambito proposto, come ad esempio: hackers, web designers, sviluppatori informatici, designer, grafici, specialisti di marketing, specialisti della pubblica amministrazione e studenti.

La partecipazione è riservata alle persone fisiche di età uguale o superiore a 18 anni.

I partecipanti devono raggrupparsi in team di massimo cinque persone. In ogni team sarà inserito almeno un partecipante al corso IBM Bluemix organizzato all'Università di Cagliari, Dipartimento di Matematica e Informatica nella seconda metà mese di aprile 2015.

I partecipanti ad Hack\_Cagliari! il giorno dell'evento, dovranno compilare una scheda con l'indicazione dei dati personali, accettare il Regolamento e rilasciare il consenso al trattamento dei dati personali ed all'utilizzo delle immagini e dei video da parte degli organizzatori.

L'ammissione dei partecipanti alla competizione avverrà secondo l'insindacabile valutazione degli organizzatori ed è soggetta a conferma da parte degli stessi. La partecipazione è riservata ad un numero massimo di 110 persone.

L'incompletezza e/o non corrispondenza al vero delle informazioni inserite all'atto della registrazione sul sito d'iscrizione, determinerà comunque l'esclusione dei partecipanti dalla competizione.

I partecipanti si impegnano a non presentare APP/prototipi già vincitrici in altre iniziative.

Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione Hack\_Cagliari!, ciascun partecipante si impegna per tutta la durata dell'Hackaton a utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione, con la massima cura e diligenza e ad attenersi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste, e a rispondere degli eventuali danni cagionati a persone o cose.

I partecipanti ad Hack\_Cagliari! prendono atto che la partecipazione non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e/o rimborso di eventuali spese.

La partecipazione è preclusa ai dipendenti del Comune di Cagliari e ai dipendenti delle istituzioni coinvolte nella valutazione delle proposte.

Non sono ammessi coloro che hanno già ricevuto aiuti per un importo pari o superiore a 100.000,00 euro nell'ambito di precedenti programmi per l'avvio di start up e/o per lo sviluppo di nuove imprese innovative.

#### **PIATTAFORMA DI SVILUPPO**

La piattaforma di sviluppo adottata per l'HACKATHON è Bluemix, messa a disposizione dal partner tecnologico IBM.

Bluemix è la nuova piattaforma open-standard basata su Cloud che permette di costruire, gestire ed eseguire applicazioni web, mobile, big data, new smart devices, Internet of Things.

I linguaggi supportati sono quelli della community Cloud Foundry ovvero Node, IBM Liberty Profile, Tomcat, Go, PHP, Python, Ruby e molti altri, che possono assemblare servizi quali MongoLab, mysql, Cloudant, supporto a IOS e Android. Con questa piattaforma è possibile creare modelli di test e applicativi di produzione.

#### **LA GIURIA**

I lavori realizzati dai partecipanti ad Hack\_Cagliari! saranno valutati da una giuria qualificata composta da rappresentanti del Comune di Cagliari, dell'Università, di IBM e un esperto di start up innovative (Giuria). La Giuria sarà nominata con determinazione del Direttore Generale del Comune di Cagliari e opera a titolo gratuito.

La Giuria valuterà gli output dei team (mock-up demo o prototipo funzionante di APP o web application), a suo esclusivo e insindacabile giudizio, sulla base dei seguenti criteri: utilità, innovazione, user experience, graphic design e attinenza al tema scelto. La Giuria assegnerà per ciascun criterio un punteggio che concorrerà a determinare il posizionamento dei partecipanti nella classifica.

Risulteranno vincitori dell'Hack\_Cagliari! i primi tre output di ogni categoria che avranno totalizzato il maggior punteggio. In caso di pari merito si procederà ad una nuova votazione fino all'individuazione di tre distinti vincitori per ognuna delle due categorie.

#### **PREMIAZIONE**

La premiazione prevede l'assegnazione da parte della Giuria di riconoscimenti in denaro ai team vincitori per un importo complessivo di 20.000 euro secondo il seguente ordine:

##### **Categoria Servizi al Turista**

1° team classificato: € 5.000 euro

2° team classificato: € 3.000 euro

3° team classificato: € 2.000 euro

### **Categoria Servizi al Cittadino**

1° team classificato: € 5.000 euro

2° team classificato: € 3.000 euro

3° team classificato: € 2.000 euro

I premi verranno equamente suddivisi tra tutti i membri del team.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Hack\_Cagliari! non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale, il conferimento della somma di denaro all'autore dell'opera prescelta, rappresenta un riconoscimento per l'attività e l'opera svolta, per l'impegno profuso, nonché a titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività.

### **PROPRIETA' INTELLETTUALE, MANLEVE E GARANZIE**

Con la partecipazione all'Hack\_Cagliari! e l'accettazione del presente Regolamento, ciascun partecipante:

1. Dichiara che il lavoro presentato è stato creato durante l'Hack\_Cagliari! ed è un'opera originale del partecipante;
2. Dichiara espressamente che il lavoro presentato è originale e non viola in alcun modo, né in tutto né in parte, i diritti di proprietà, intellettuale o industriale, di terzi, manlevando sin d'ora il Comune di Cagliari e i suoi Partner, incluso il partner tecnologico IBM, da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia terzo al riguardo;
3. Dichiara che ogni mock-up demo o prototipo funzionante di APP o web application presentato non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà intellettuale o diritto d'autore di proprietà di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
4. Dichiara che il lavoro presentato non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
5. Dichiara che il lavoro presentato non costituisce l'oggetto di contratto con terzi, ed inoltre che l'organizzatore o il partner tecnologico IBM non dovranno sostenere alcuna spesa nei confronti di persone o altre entità in ragione dell'utilizzo o dello sfruttamento dell'applicazione o di qualunque altro diritto legato all'applicazione;
6. Dichiara che il lavoro presentato non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione dell'organizzatore e/o del partner tecnologico IBM, o di qualunque altra persona o società;
7. Dichiara che il lavoro presentato non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene dei contenuti che incoraggiano comportamenti illeciti.
8. Dichiara che il lavoro presentato è di proprietà del Team partecipante che si assume l'onere e la piena responsabilità della tutela dello stesso e degli aspetti inventivi e/o originali attraverso i mezzi a tal fine apprestati dall'ordinamento (registrazione, brevetto o simili, a seconda dei casi);
9. Prende atto che l'eventuale pubblicazione da parte dell'organizzatore e/o del partner tecnologico IBM del lavoro presentato al concorso su siti internet e social network comporterà la visibilità a tutta la community e che l'organizzatore e/o il partner tecnologico IBM non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza attraverso l'accesso a siti internet e social network, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti dell'organizzatore e/o del partner tecnologico IBM per qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

## **FASI DI PARTECIPAZIONE**

### **1. Registrazione entro il 20 aprile 2015**

Per partecipare all'Hack-Cagliari è necessario iscriversi effettuando la registrazione entro le ore 24:00 del 20 aprile 2015 compilando la scheda on-line di iscrizione pubblicata su [www.eventbrite.com](http://www.eventbrite.com) inserendo tutti i dati richiesti.

Eventuali registrazioni giunte incomplete o contenenti dati non veritieri determineranno l'esclusione dell'iscritto.

L'organizzazione si riserva la facoltà di prorogare o chiudere anticipatamente le registrazioni in relazione al numero di iscrizioni pervenute.

La registrazione non rappresenta conferma di partecipazione.

### **2. Conferma di partecipazione**

I partecipanti selezionati secondo i criteri indicati nel Regolamento Generale riceveranno una conferma ufficiale di partecipazione ad Hack\_Cagliari! all'indirizzo e-mail inserito in fase di registrazione.

Con la predetta comunicazione ufficiale verranno anche forniti tutti i dettagli dell'iniziativa e tutte le informazioni utili per raggiungere la location in cui si svolgerà la competizione.

### **3. L'evento**

Hack\_Cagliari! inizierà alle ore 9:00 del 23 aprile 2015, con le procedure di accreditamento dei partecipanti selezionati, e terminerà alle ore 17:00 del 24 aprile 2015 con la consegna del prototipo.

Dalle ore 17.00 alle ore 19.00 del giorno 24 aprile 2015, i temi saranno presentati dai team e discussi da rappresentanti della pubblica amministrazione, esperti e sviluppatori informatici.

Tutti i partecipanti avranno a loro disposizione un gruppo di "mentor" selezionati dall'organizzazione con il compito di seguire e aiutare i partecipanti a definire l'idea progettuale e supportarli, durante tutta la competizione, ai fini della realizzazione del prototipo funzionante o del lavoro.

Nell'eventualità in cui un Team, decida di abbandonare la competizione prima della conclusione ufficiale della maratona, il prototipo/mock-up di APP o applicazione Web realizzati non verrà valutato dalla Giuria e il Team sarà automaticamente escluso dall'Hackaton. Mentre, nel caso che almeno uno dei componenti del Team rimanga fino alle ore 17.00 del giorno 24 aprile, il prototipo/ mock-up di APP o applicazioni Web realizzate verrà valutato dalla Giuria e, ovviamente, il Team non sarà escluso dall'Hackaton.

Allo scadere della maratona ogni Team dovrà fare l'upload del proprio lavoro su un ambiente dedicato secondo le istruzioni fornite dall'organizzazione.

L'organizzazione provvederà a fornire gratuitamente a tutti i partecipanti una connettività Wi-Fi. Ogni partecipante dovrà essere munito del proprio pc/device per lo sviluppo e il design del lavoro da presentare al concorso.

### **4. La presentazione delle soluzioni**

Al termine della maratona, ogni Team avrà a disposizione 5 minuti per presentare il proprio lavoro davanti alla Giuria. Potrà avvalersi di un video, di una presentazione e/o di una demo.

### **5. La valutazione e la premiazione**

La Giuria analizzerà e valuterà tutti lavori presentati dai Team secondo i seguenti criteri di valutazione:

- Utilità
- Innovazione
- User Experience
- Graphic Design
- Attinenza

La decisione della Giuria ha carattere definitivo e verrà pubblicata all'Albo Pretorio del Comune di Cagliari. La pubblicazione all'Albo pretorio on line e la pubblicazione sul sito istituzionale del Comune di Cagliari

equivarrà a notifica ai partecipanti; pertanto non saranno ammessi reclami, richieste di riesame né altre forme di impugnativa con riferimento ai risultati della procedura di valutazione e selezione, se non il ricorso in opposizione o il ricorso nelle sedi giurisdizionali.

### **EROGAZIONE DEL PREMIO**

I Premi, al netto di eventuali oneri e ritenute fiscali previste dalla legge saranno erogati ai vincitori mediante accredito su conto corrente indicato dal vincitore previa adozione di una Determinazione Dirigenziale di liquidazione.

Il concorso oggetto del presente bando soggiace alla normativa di cui alla Legge 136/2010 e ss.mm.ii. in materia di tracciabilità dei flussi finanziari.

I pagamenti dei premi devono essere effettuati esclusivamente tramite lo strumento del bonifico bancario o postale, ovvero con altri strumenti di incasso o di pagamento idonei a consentire la piena tracciabilità delle operazioni.

A tal fine i soggetti partecipanti dichiarano – a pena di esclusione – che in caso di vincita del premio si impegnano a comunicare al Comune di Cagliari gli estremi dei conti correnti dedicati entro 7 giorni dalla loro accensione, nonché entro lo stesso termine le generalità ed il codice fiscale delle persone fisiche delegate ad operare sugli stessi.

### **NOTE FINALI**

La partecipazione all'Hack\_Cagliari! è subordinata al rispetto delle regole stabilite e riportate nel presente Regolamento che ogni partecipante dichiara di accettare all'atto della firma.

Saranno esclusi ed allontanati i partecipanti che non rispettino quanto previsto dal presente Regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero evento.

I partecipanti si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- rispettare gli altri partecipanti;
- non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;
- rispettare le norme privacy.

### **Note legali**

Partecipando all'iniziativa il concorrente accetta che il Comune di Cagliari non sarà considerato responsabile per qualunque perdita, danneggiamento o costo di qualunque natura sostenuto dal concorrente.

Saranno escluse le proposte, idee e applicazioni il cui contenuto violi diritti di proprietà intellettuale di terzi, sia contrario a norme di legge, ordine pubblico o buon costume, sia veicolo di propaganda di natura politica, sindacale e/o religiosa e di dubbia moralità e sia veicolo di messaggi offensivi, incluse le espressioni di fanatismo, razzismo, odio o minaccia o comunque lesive della dignità umana.

I vincitori si impegnano a garantire e manlevare il Comune di Cagliari da ogni molestia, impedimento, pretesa o contestazione a qualunque titolo da parte di terzi che possano sorgere in merito all'utilizzo e allo sfruttamento delle Applicazioni ed a tenere indenne lo stesso Ente da tutti i costi e/o danni diretti o indiretti che possano derivare da eventuali turbative e/o pretese da parte di terzi.

La partecipazione alla competizione e l'invio delle proposte implicano l'accettazione integrale del presente regolamento.

### **Tutela dei dati personali**

Ai sensi dell'art. 4 – comma 1 lett. f) - del D.Lgs. 196 2003 “ Codice in materia di protezione dei dati personali”, il Titolare del Trattamento è la persona fisica, la persona giuridica, la pubblica amministrazione e qualsiasi altro ente, associazione e organismo cui competono, anche unitamente ad altro titolare, le decisioni in ordine alle finalità, alle modalità del trattamento di dati personali e agli strumenti utilizzati, ivi compreso il profilo della sicurezza.

Nell'ambito del presente bando, assumono - ai sensi dell'art. 28 del “Codice” - la qualità di Titolari del Trattamento dei dati personali il Comune di Cagliari con autonomi poteri decisionali nell'esercizio delle distinte funzioni e delle rispettive competenze ed attività.

Il trattamento dei dati personali forniti in sede di presentazione della domanda di partecipazione o comunque acquisiti per le stesse finalità, sarà pertanto effettuato dal Comune di Cagliari quale Titolare autonomo del trattamento dei dati personali.

Su richiesta degli interessati i dati dei vincitori, pertinenti e non eccedenti rispetto alle finalità perseguite, potranno essere pubblicati sul sito della manifestazione e del Comune di Cagliari.

I dati personali dei vincitori non saranno oggetto di comunicazione a terzi, fatta salva la possibilità di comunicarli agli sponsor su delega degli interessati per finalità compatibili con la manifestazione. Ove necessario, per le stesse finalità, i dati potranno essere conosciuti da soggetti opportunamente individuati e designati come Responsabili del trattamento, con compiti di natura tecnica o organizzativa per i servizi connessi al concorso.